

Circular Ref: ALCO 2023/0005

Date: 30 March 2023

海商合同中有关地缘政治动荡、战争、恐怖主义和海盗风险的责任分配问题

随着紧张的地缘政治局势以及日益加剧的战争冲突，全世界的海洋有被划分出*除外海域清单*以表明商船在这些海域中将面临着更高的战争、海盗、恐怖主义等风险。这些风险将影响到包括海上保险合同在内的所有海商合同中船东和租家的责任分配问题。

标准战争条款

在以往的定期租船合同标准格式，如 *NYPE 46* 格式，并没有加入战争风险条款，但最新的标准格式倾向于并入 *CONWARTIME* 条款(战争风险条款的一种版本)。然而，在大多数情况下，在定期租船合同标准格式中会添加附加条款，因此，如果船舶执行的航次受战争风险影响，BIMCO 的战争风险条款 *CONWARTIME* 将被并入租船合同，以确保船东利益。*CONWARTIME* 条款有各式版本，如 1993 年、2004 年或 2013 年版本。

商船经船长和/或船东的合理判断会面临“战争风险”，根据这些条款，该船舶（1）没有义务进入或被要求继续前往或通过使船舶、货物和船员承担风险的任何港口或海域，*无论这种风险是在订立租约时已经存在还是在订立租约之后发生的*；（2）在进入变得具有危险或可能变得危险的任何港口或海域时，*有权驶离该区域*。根据这些条款，船东必须向租家提供适当的通知，而租家必须在该通知的合理期限内安排替代的安全港，由于篇幅有限，对此不作进一步讨论。

同样，标准航次租船合同也有类似明示的战争风险条款，其适用范围与 *CONWARTIME* 条款相似，但略作了修改以适应航次租船合同。航次租船合同金康 76 和金康 94 格式中，都有一项规定，即如果船舶在装货港面临战争风险，船东有明确取消的权力。

然而事实是，大多数租船合同中通常**没有**明示取消条款以供在发生战争风险时来支持船东取消租船合同，船东必须等待并相应地依赖于繁琐的**合同受阻原则**或**不可抗力条款**而暂停履行合同的义务。

高风险区域海上保险

需要讨论的是，由谁决定哪些地区是高风险区域？应该购买什么样的附加战争险？

联合战争委员会（简称 JWC）是伦敦保险市场的权威机构。它代表了保险市场上的战争险保险人的利益。例如，由于俄乌战争，JWC 发布通告，将黑海区域的部分乌克兰水域和俄罗斯水域列入**战争、海盗、恐怖主义和相关高风险除外海域清单**。通过任何除外海域的商船被认为是一个“Breach”，将影响其船东和租家的常规保险的承保范围，当然，这些保险也有可能已经包含了战争风险。

重要的是须注意，即使 JWC 通知会移除一些高风险区域，但仍然需要额外的保险承保诸如海盗、绑架和赎金勒索等风险，因为一旦某些区域移出高风险清单，海盗将会伺机窜动，例如西印度洋区域。所以，这些风险区域并非绝对的。

如果船舶计划的航次包括了除外海域，那么在这种“Breach”或计划“Breach”的情况下，例如，在规划要通过被除外海域清单的俄罗斯和乌克兰水域时，利益攸关方必须考虑购买**附加战争险（特战险）**。在大多数情况下，这种附加险的保险费将由租家支付。比如，租家的航次是通过高风险区，且船东已经同意，在 BIMCO 的所有三个版本的 CONWARTIME 条款中，租家必须支付船东购买的**附加战争险（特战险）**的费用。

普通战争险和附加战争险（特战险）的区别

普通战争险承保船舶因**战争、内战、革命、叛乱或与战争和冲突有关的任何其它列明原因**所遭受的损害或损失，有时还包括**海盗行为造成的损坏等**。

重要的是，普战险包括海上航行中可能突发的潜在战争风险。

但是，普战险不会承保例如在 JWC 指定的除外海域由列明原因所引起的损失。因此，船东必须购买附加战争险（特战险），并在某种程度上补充了战争险承保范围。如上所述，租家通常会根据租船合同中的各种附加条款支付特战险保费。

还有类似的其它附加保险，如绑架赎金险（*Kidnap and Ransom Insurance*），特别是针对易发生绑架和赎金风险的风险区域。

我司抗辩险部门（FDD department）为 ALCO 客户提供以下建议：

- a) 请仔细留意 JWC 的相关通知，以考虑是否需要购买特战险。如有疑问，可随时联系我司战争险负责人王泓来先生（elviswang@andrewliu.com.hk），他对特战险和绑架赎金险业务具有资深经验，对于客户的疑问可迅速给予答复。
- b) 如若对特战险保费由哪方支付的问题发生了争议，也可随时联系我司 FDD 部门，可全天候处理紧急事件。

以上由 Andrew Liu & Co., Ltd 编译，应以英文为准！

信息来源：Andrew Liu & Co., Ltd www.andrewliu.com.hk